Задание 3.

Анимация виджетов в Qt

В этом задании Вам необходимо создать собственное приложение с GUI в среде разработки Qt Creator. Приложение должно содержать кнопку для запуска и анимированные массивы объектов вылетающих извне и останавливающихся в определенных точках формы. При создании анимации необходимо воспользоваться классом QPropertyAnimation. При дальнейших нажатиях на кнопку анимация должна происходить повторно. В качестве таких объектов могут выступать:

* Масштабируемая картинка
* Масштабируемая кнопка
* Часы
* Цифры

Заключительной кривой, на которой должны располагаться указанные объекты может быть:

* Окружность
* Эллипс
* Лемниската
* Трехлепестковая роза

Приблизительный вид этой кривой показан на рисунке слева.

После того, как работа будет закончена, необходимо подготовить отчет в котором ответить на следующие вопросы:

* С каким трудностями Вы столкнулись при создании Вашего проекта?
* Каким образом происходит анимация в Qt?
* Какие существуют способы вылета объектов при анимации?